



Región de Murcia
Consejería de Educación,
Juventud y Deportes

PRUEBA DE EVALUACIÓN INDIVIDUALIZADA

3^o

Educación Primaria

2018-2019

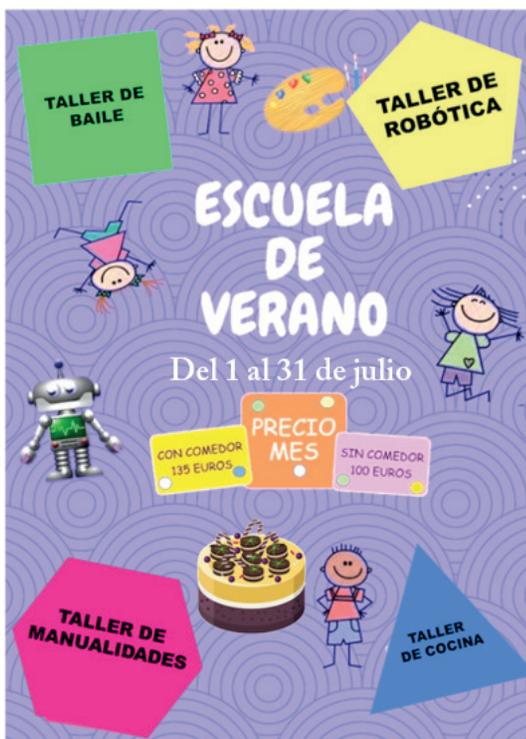
COMPETENCIA MATEMÁTICA

NOMBRE Y APELLIDOS

Las pruebas de evaluación individualizada de Educación Primaria son elaboradas por comisiones técnicas integradas por docentes en activo en los centros educativos de la Región de Murcia, coordinados por la Inspección de Educación y el Servicio de Evaluación y Calidad Educativa.

ESCUELA de VERANO

Nuestra maestra nos ha repartido el folleto de la escuela de verano.



1. Observa el folleto y fíjate en las formas geométricas de cada uno de los talleres.

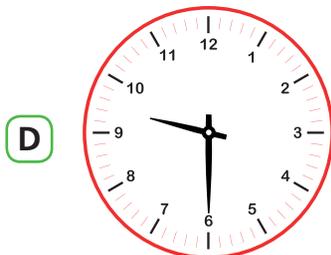
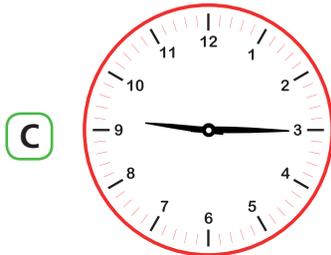
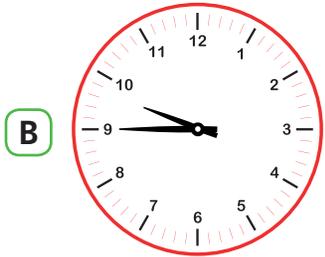
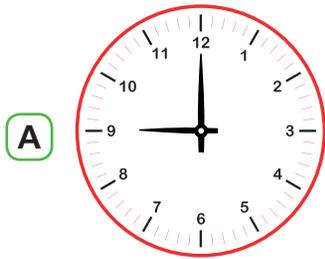
¿Sabes con qué forma geométrica se ha representado el taller de robótica?

Marca con una X la letra de la forma correcta.

- A Pentágono
- B Triángulo
- C Hexágono
- D Rombo



2. Mira el reloj de Sofía y marca con una X la opción correcta, las 09:15 horas.





No sé si iré.



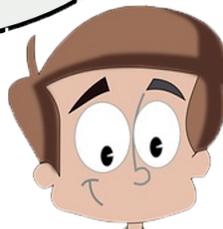
¡Anímate! Mira, nada más llegar a la escuela de verano jugamos a la búsqueda del tesoro. Para poder abrir nuestro cofre, necesitábamos encontrar los números secretos. ¡Juega conmigo!

3. Marca con una X el anterior y el posterior de los números de los cofres.

ANTERIOR		POSTERIOR
2889 <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> 2791
2892 <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> 2891

ANTERIOR		POSTERIOR
2889 <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> 3002
2999 <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> 3001

Vente a mi casa y te enseñaré el vídeo de las actividades que hicimos el año pasado. ¡Te va a encantar!



TALLER DE BAILE



En el taller de baile hicimos equipos para un concurso.

¡Me encanta bailar!

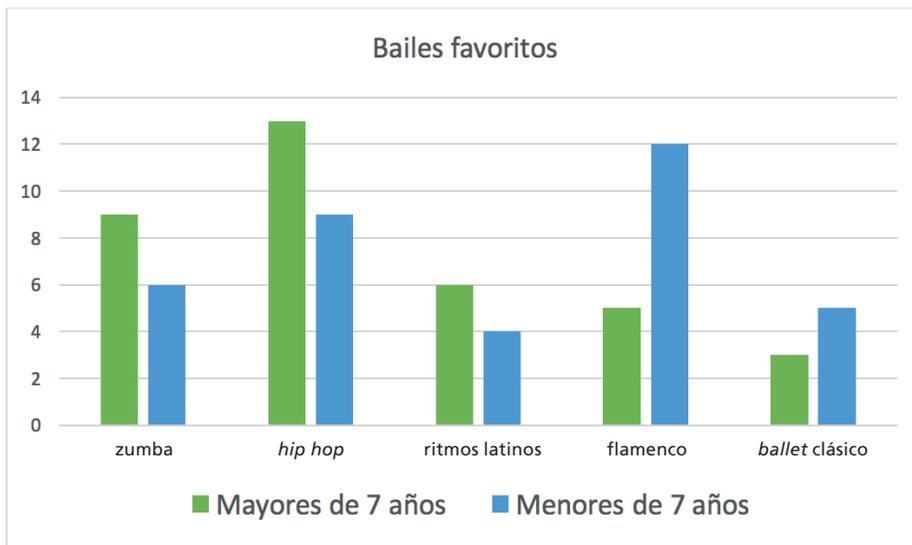
4. Éramos 72 y la monitora dijo que había que hacer equipos de 6.
¿Sabes cuántos equipos hicimos?

Solución: _____

Haz aquí las operaciones



5. Teniendo en cuenta la gráfica, si solo se puede eliminar un baile, ¿cuál crees que eliminarían los mayores de 7 años?



El baile que eliminarían los mayores de 7 años sería _____

porque _____

TALLER DE COCINA



6. En el taller de cocina, votamos para elegir la receta preferida. Los resultados fueron los siguientes:

En mi equipo: 3 niñas votaron por la *pizza*, 2 votamos por los macarrones, 1 niño votó por el arroz y el pollo no lo eligió nadie.

El resto de equipos votaron: 24 por la *pizza*, 20 por los macarrones, 6 votaron por el pollo y 16 por el arroz.

Registra los datos en la tabla y descubre tú la receta más votada.

Macarrones	
Arroz	
Pollo	
<i>Pizza</i>	

Haz aquí las operaciones

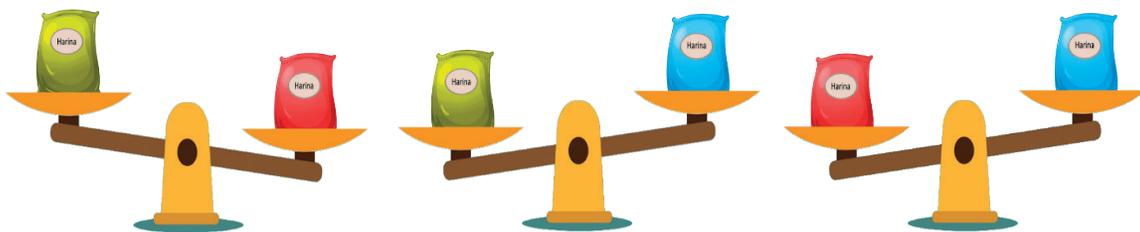
La receta más votada fue _____

7. Para hacer *pizza* para toda la escuela de verano necesitamos 9 kg de harina.

Trajeron tres paquetes de distinto peso pero no llevaban etiqueta.

Necesitábamos el más pesado, el de 9 kilos.

¡Recuerda! En una balanza el objeto más pesado lo vemos así:



Mirando la imagen, ¿sabrías decir de qué color es el paquete más pesado, el de los 9 kg?

Solución:

- El paquete más pesado es de color: _____

Si necesitáramos ahora el paquete menos pesado para hacer otra receta, ¿de qué color es el paquete que elegirías?

Solución:

- El paquete menos pesado es de color: _____



RECETA
MASA 1 PIZZA

- $\frac{1}{4}$ litro de agua
- 1 cucharadita de aceite
- 1 cucharadita de sal
- 1 pizca de levadura
- $\frac{1}{2}$ kg de harina

8. Cada equipo tenía que hacer 3 pizzas. Observa la imagen de la receta de la masa de una pizza. Si solo puedes elegir una botella, ¿cuál de estas botellas utilizarías para hacer la masa de 3 pizzas? Marca con una X.



Explica por qué has elegido esa botella.

TALLER DE ROBÓTICA



9. Para el taller de robótica de este año, cada uno comprará el modelo de robot que quiera hacer. Mi padre me ha dicho que elija uno adecuado a mi edad (8 años) y que sea lo más barato posible. ¿Me ayudas? Marca con una X la letra correcta.

Caja robótica 7 a 12 años 95 euros	Caja robótica 3 a 5 años 78 euros	Caja robótica + 10 años 80 euros	Caja robótica 5 a 9 años 80 euros
(A)	(B)	(C)	(D)

TALLER DE MANUALIDADES



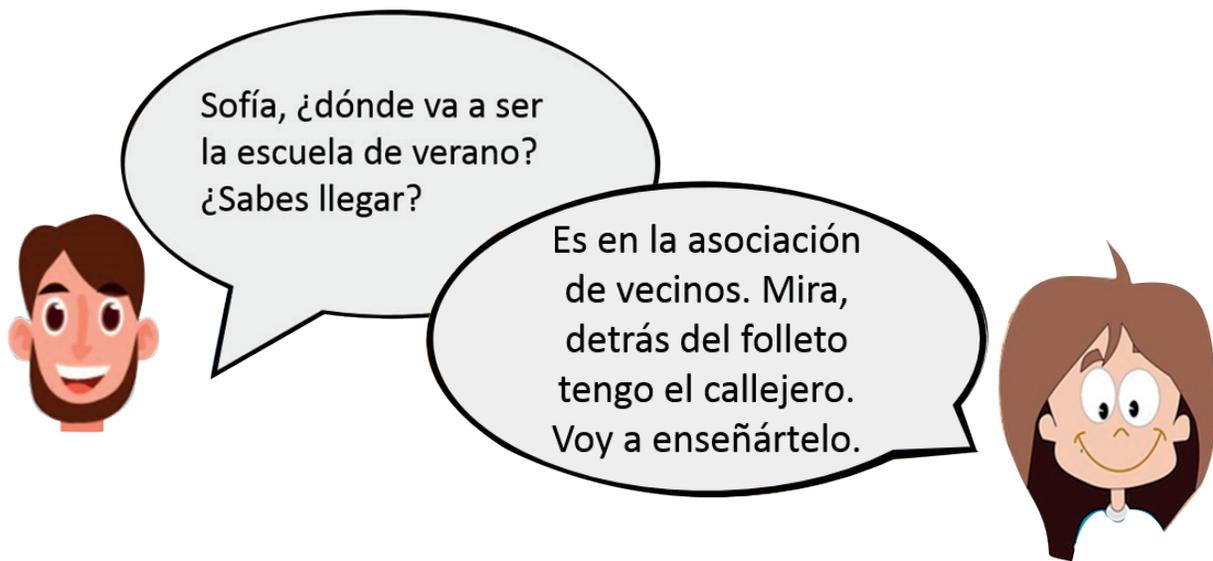
10. Marca con una X dónde colocarías cada pieza.

	3 VÉRTICES	4 VÉRTICES	5 LADOS



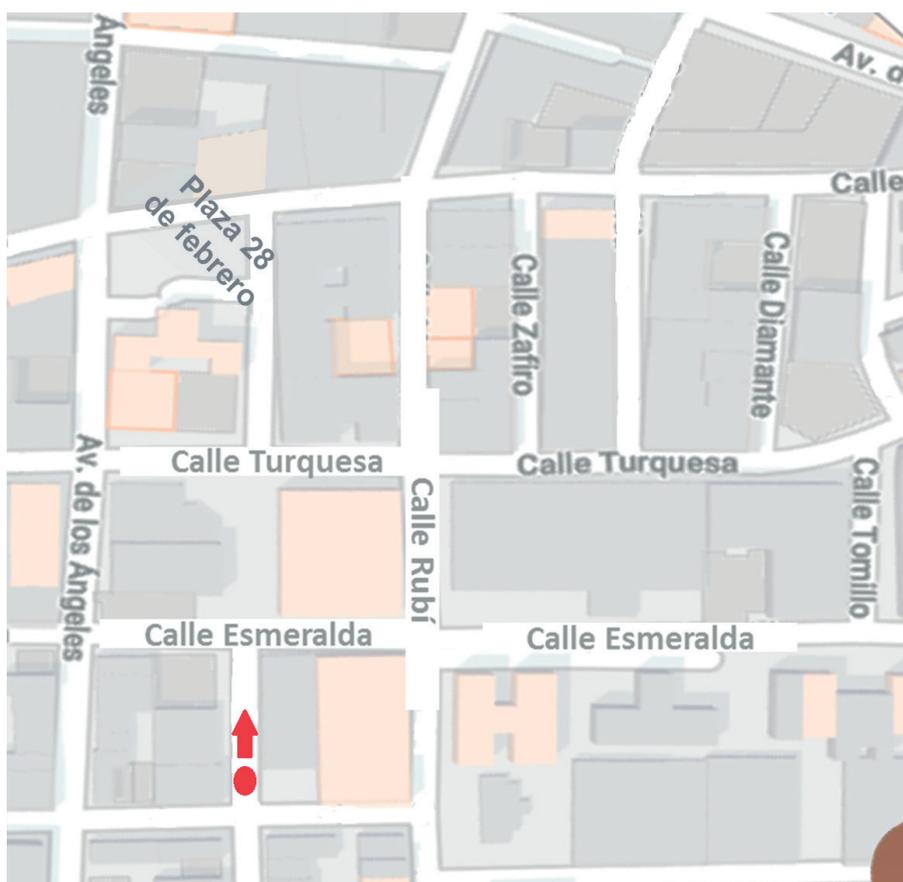
11. Sofía tiene que reunir 135 euros. Marca con una X la opción correcta.

A	
B	
C	
D	



12. Ayuda a Sofía y **dibuja en el mapa el camino** que tienen que seguir desde su casa a la asociación de vecinos siguiendo estas instrucciones:

1. Sitúate en el punto rojo, sigue recto y camina hasta la calle Esmeralda.
2. Gira a la derecha y camina hasta la calle Rubí.
3. Gira a la izquierda y camina hasta la calle Turquesa.
4. Gira a la derecha y camina hasta la calle Diamante ¡Ya has llegado!



INSTRUCCIONES

En esta prueba tendrás que responder a diversas preguntas relacionadas con distintas situaciones.

Si no sabes responder alguna pregunta, pasa a la siguiente.

¿Cómo debes marcar las respuestas?

Debes realizar la prueba con lápiz. Si quieres corregir una respuesta, puedes borrarla con la goma y señalar de nuevo la opción que consideres correcta.

Vas a encontrar preguntas con varias opciones que **solo tienen una respuesta válida**, por lo tanto, antes de marcarla **debes leer todas las opciones**.

Tacha con una X la respuesta correcta.

Ejemplo:

¿Cuántas horas tiene un día?:

- A 24
- B 20
- C 18
- D 2

También puede haber preguntas donde tengas que elegir marcando con una X la opción correcta.

Ejemplo:

¿Qué pesa más? Marca con una X



Para otras preguntas tendrás que escribir la respuesta en el espacio señalado.

Ejemplo:

El día tiene 24 horas.

El día tiene horas.

Habrán preguntas para marcar la opción correcta con una X en una tabla:

Ejemplo:

	24 horas	48 horas	7 días
Dos días son		X	
Una semana tiene			X
El día tiene	X		