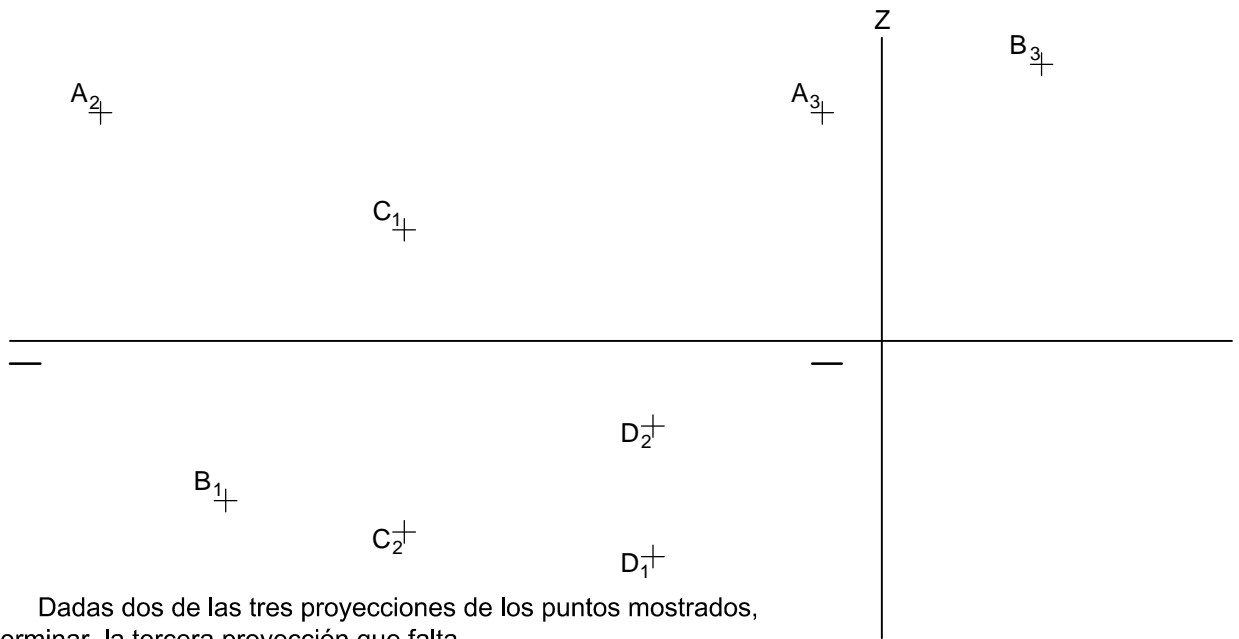
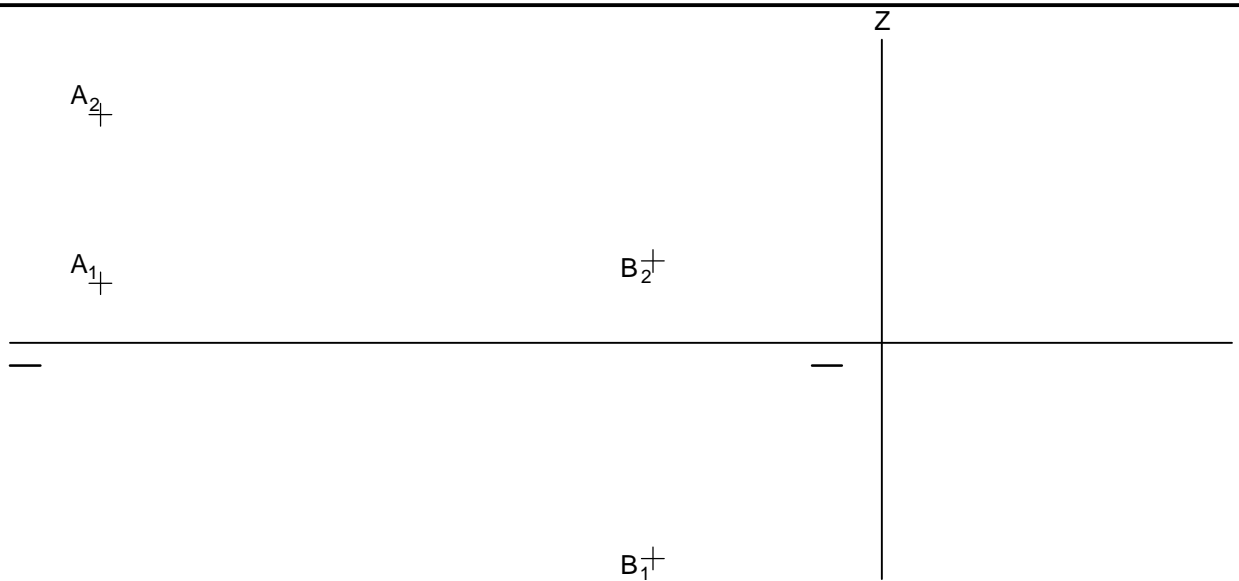


1



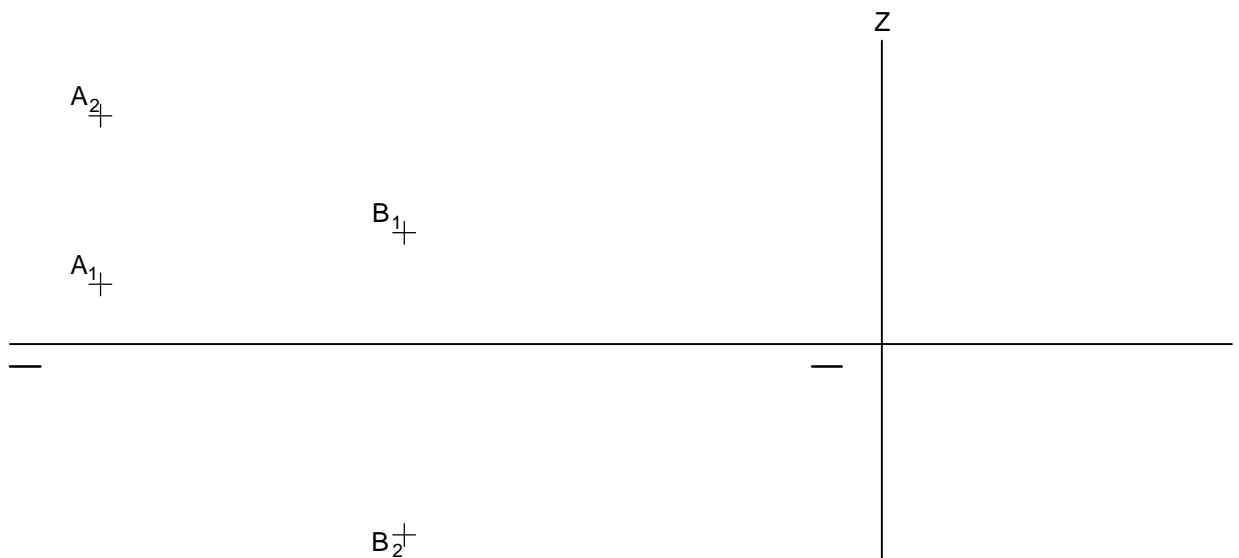
Dadas dos de las tres proyecciones de los puntos mostrados, determinar, la tercera proyección que falta.

2



Dadas dos proyecciones de los puntos, A y B, determinar sus simétricos respecto del primer bisector. Deducir una regla general, para este tipo de simetría.

3



Dadas dos proyecciones de los puntos, A y B, determinar sus simétricos respecto del segundo bisector. Deducir una regla general, para este tipo de simetría.

Diédrico - El Punto. Lámina.

BT I - 2.1

NOMBRE:

NOTA: