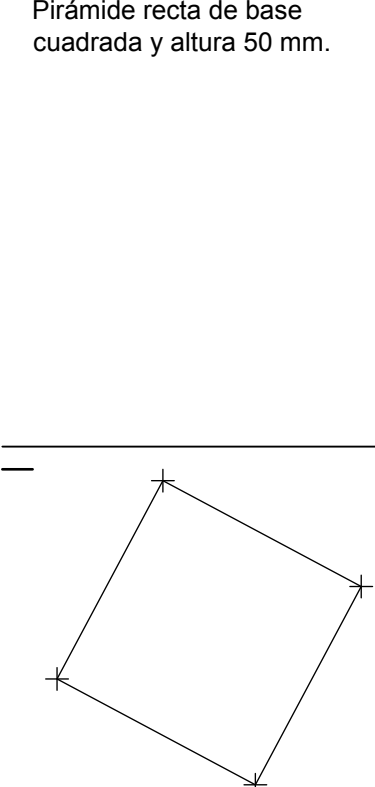
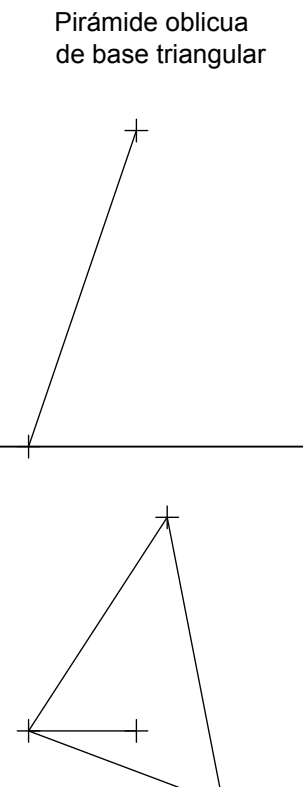
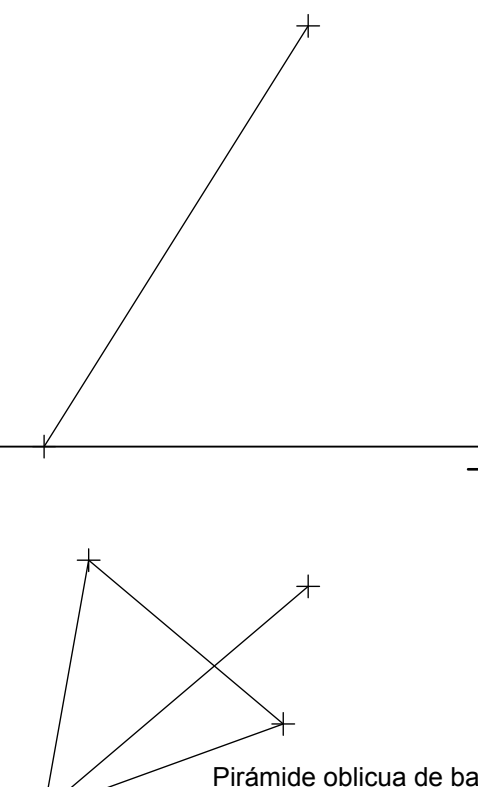
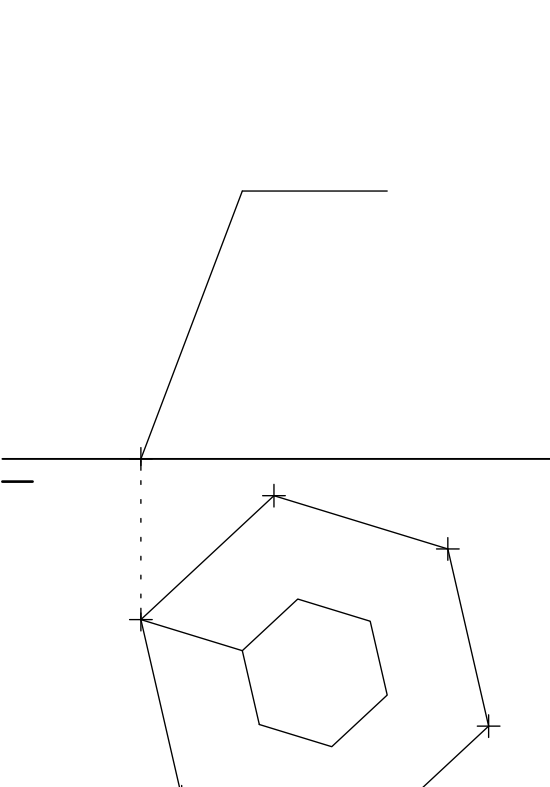
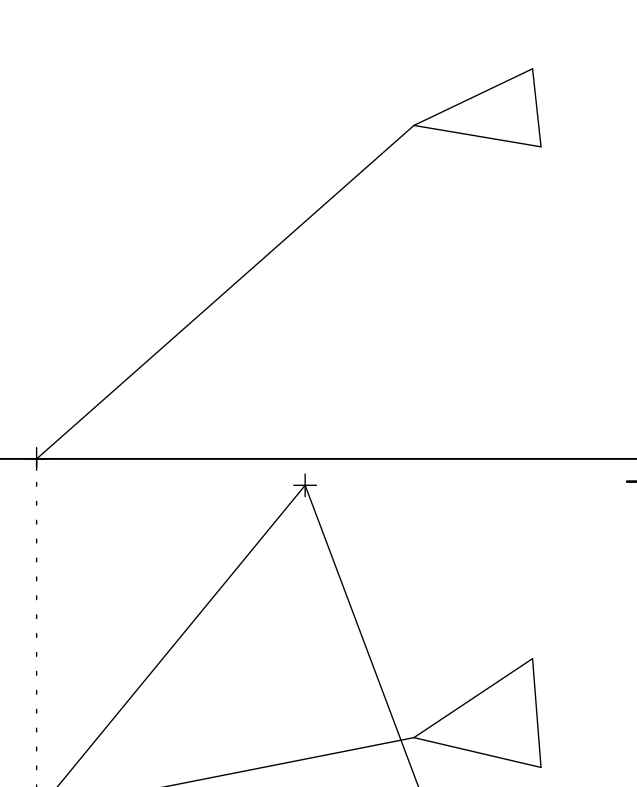


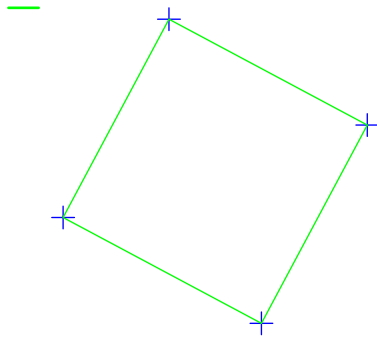
Dadas las proyecciones, horizontales de los vértices de las bases, y una de la aristas laterales, dibujar los siguientes pirámides: rectas, oblicuas y truncadas; en este último caso se da las proyecciones horizontales y verticales de los vértices de la cara superior. Dibujar partes vistas y ocultas, suponiendo las pirámides macizas.

<p>Pirámide recta de base cuadrada y altura 50 mm.</p> 	<p>Pirámide oblicua de base triangular</p> 	 <p>Pirámide oblicua de base triángulo equilátero</p>
---	---	---

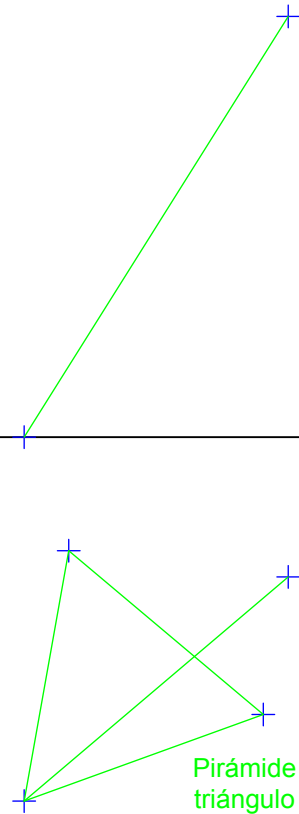
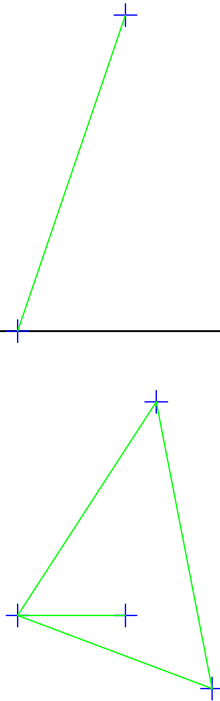
 <p>Pirámide recta truncada de base hexágono regular</p>	 <p>Pirámide oblicua truncada de base triángulo equilátero</p>
---	--

Dadas las proyecciones, horizontales de los vértices de las bases, y una de la aristas laterales, dibujar los siguientes pirámides: rectas, oblicuas y truncadas; en este último caso se da las proyecciones horizontales y verticales de los vértices de la cara superior. Dibujar partes vistas y ocultas, suponiendo las pirámides macizas.

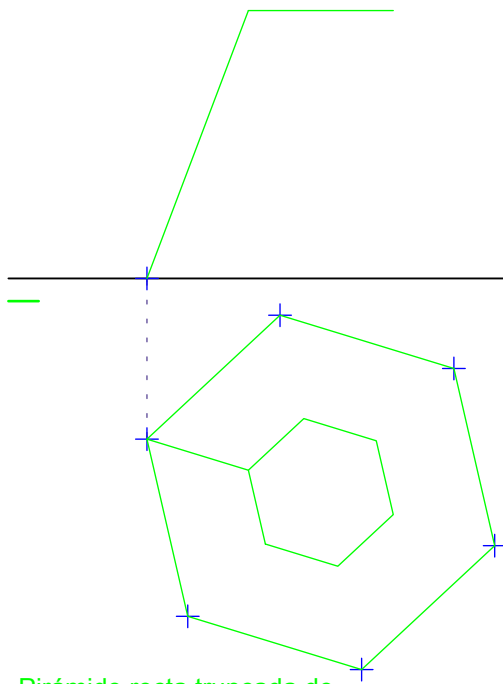
Pirámide recta de base cuadrada y altura 50 mm.



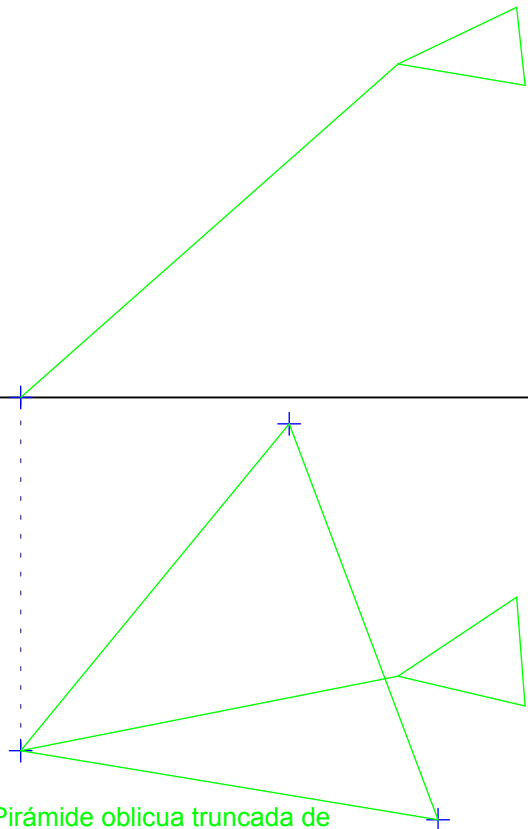
Pirámide oblicua de base triangular



Pirámide oblicua de base triángulo equilátero



Pirámide recta truncada de base hexágono regular



Pirámide oblicua truncada de base triángulo equilátero