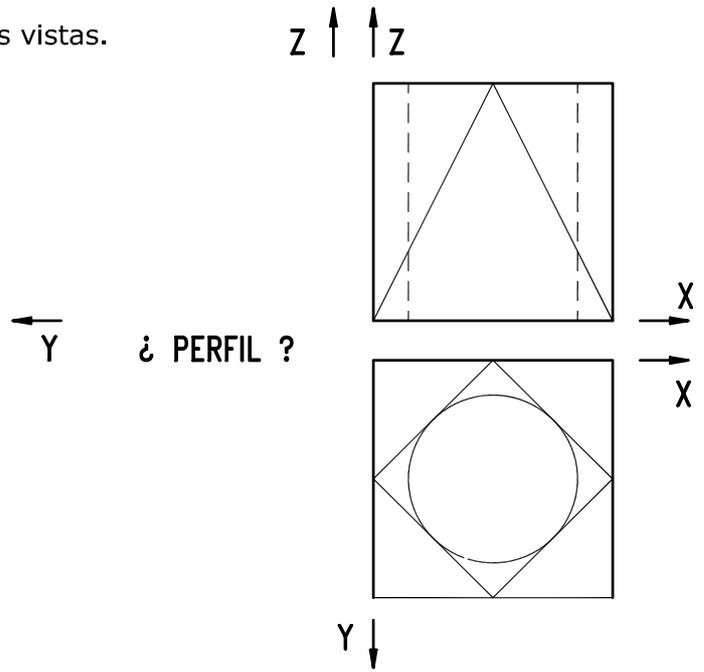


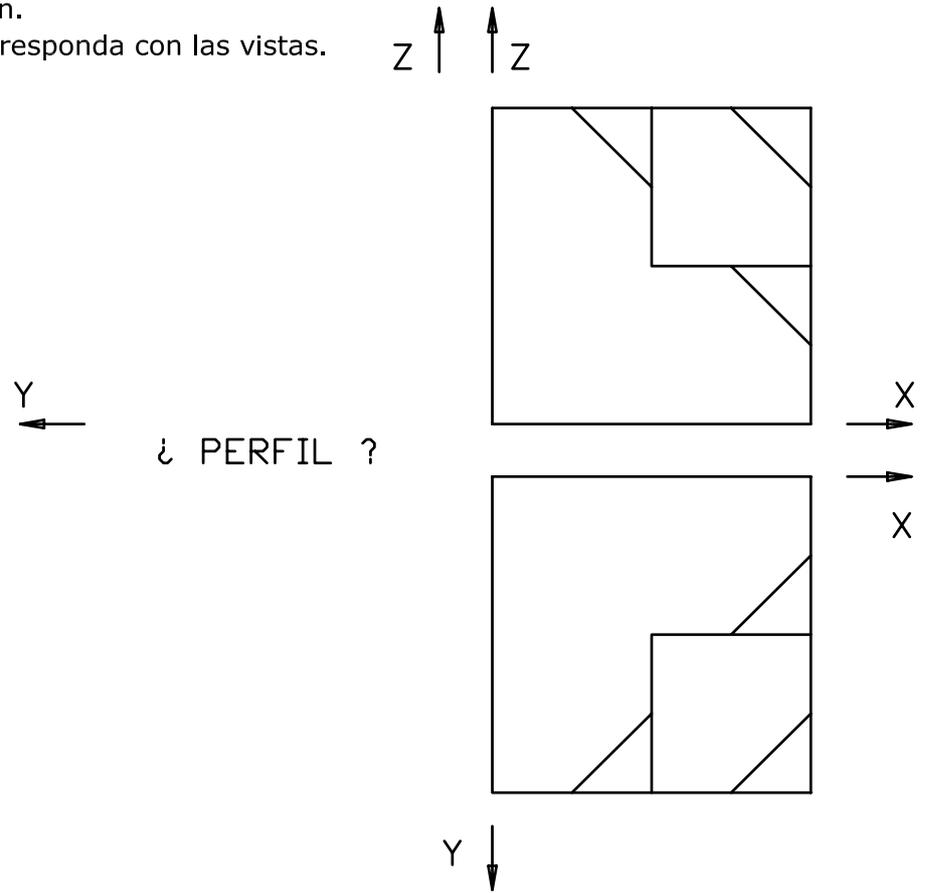
Representar en PERSPECTIVA ISOMÉTRICA, a escala 2:1, una figura correspondiente a las proyecciones diédricas dadas. Calcular gráficamente y aplicar, en la representación, los coeficientes de reducción.

Dibujar un perfil que se corresponda con las vistas.

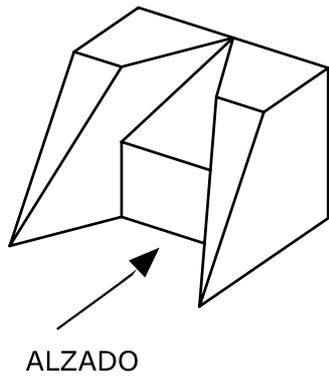


Representar en PERSPECTIVA ISOMÉTRICA, a escala 3:2, una figura correspondiente a las proyecciones diédricas dadas. Calcular gráficamente y aplicar, en la representación, los coeficientes de reducción.

Dibujar un perfil que se corresponda con las vistas.

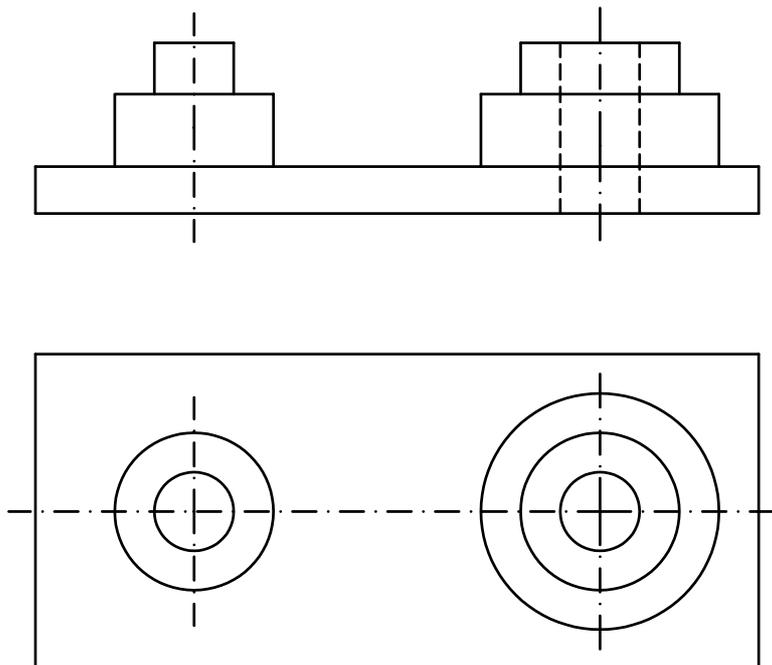


Dibujar a mano alzada las vistas (alzado, planta y perfil), sin escala, de la pieza representada.



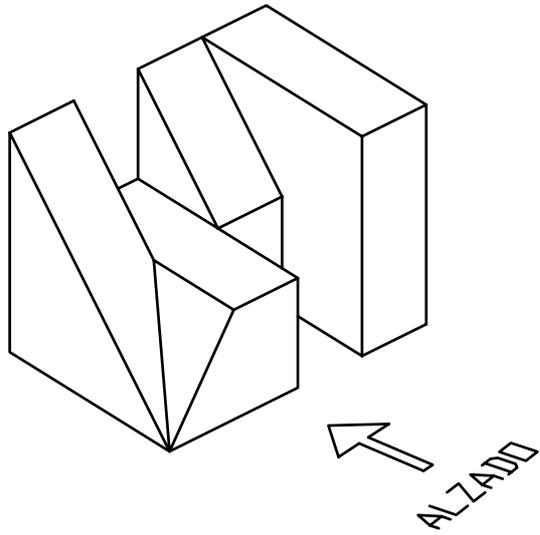
Puntuación máxima 1.25

Acotar la pieza según Normas UNE.



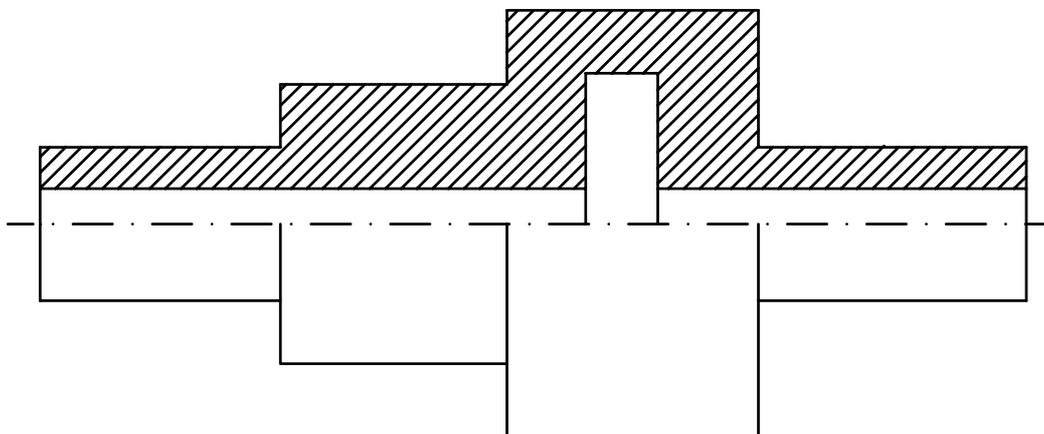
Puntuación máxima 1.25

Dibujar a mano alzada las vistas (alzado, planta y perfil), sin escala, de la pieza representada.



Puntuación máxima 1.25

Acotar la pieza según Normas UNE. Se trata de una vista de una pieza de revolución.



Puntuación máxima 1.25