



PRUEBAS DE ACCESO A LA UNIVERSIDAD PARA ALUMNOS DE BACHILLERATO LOE

Junio 2013

DIBUJO TÉCNICO II. CÓDIGO 144

CRITERIOS DE VALORACIÓN

<i>OPCIÓN A</i>		<i>OPCIÓN B</i>	
Ejercicio 1		Ejercicio 1	
Obtener el heptágono regular	2	Obtener las circunferencias. <i>4 puntos por cada circunferencia</i>	8
Obtener cuadratura del heptágono regular	2	Limpieza, designaciones y precisión	2
Obtener cuadratura del semicírculo	2		
Diferencia lado heptágono y semicírculo	1,5		
Diferencia del lado resultante y cuadrado	1,5		
Limpieza, precisión y designaciones	1		
Ejercicio 2		Ejercicio 2	
Trazado de vistas. <i>Cada vista se valora sobre 2 puntos. Si se dibujan más de las vistas necesarias se restará 0,5 puntos.</i>	4	Croquización de modelo	
		Formas curva (1.25 puntos por cada una de ellas)	2.5
		Planos oblicuos a los de proyección (1.25 puntos por cada uno de ellos)	2.5
Acotación. <i>Por cada cota omitida se restará 0,7 puntos.</i>	5	Resto planos forma superior	1
Correspondencia entre vistas y proporcionalidad	1	Resto planos perfil izquierdo	3
		Limpieza y proporcionalidad	1
Ejercicio 3		Ejercicio 3	
Proyección vertical de la base de la pirámide. <i>Cada arista omitida o con visibilidad errónea restará 0,5 puntos</i>	2	Obtener la proyección vertical del prisma. <i>Por cada arista con visibilidad errónea se restará 0.25 pts</i>	0.75
Proyección horizontal de la base de la pirámide. <i>Cada arista omitida o con visibilidad errónea restará 0,5 puntos</i>	2	Obtener la proyección vertical de la sección producida por el plano. <i>Por cada arista con visibilidad errónea se restará 1 pto.</i>	3
Proyección vertical del vértice del vértice de la pirámide	1.5	Obtener la proyección horizontal de la sección producida por el plano. <i>Por cada arista con visibilidad errónea se restará 1 pto.</i>	3
Proyección horizontal del vértice del vértice de la pirámide	1.5	Obtener la verdadera magnitud de la sección producida	2.25
Aristas proyección vertical. <i>Cada arista omitida o con visibilidad errónea restará 0,25 puntos</i>	1	Limpieza, precisión y designaciones	1
Aristas proyección vertical. <i>Cada arista omitida o con visibilidad errónea restará 0,25 puntos</i>	1		
Precisión, designaciones y limpieza	1		

IMPORTANTE:

Durante la valoración de la prueba deberá consignarse al margen de cada ejercicio las puntuaciones dadas en cada uno de los puntos descritos específicamente para cada el ejercicio.

En el sobre que contiene la opción de la prueba realizada deberá aparecer la puntuación total de cada ejercicio, la suma del total y la media aritmética con dos cifras decimales que define la nota final de la prueba.

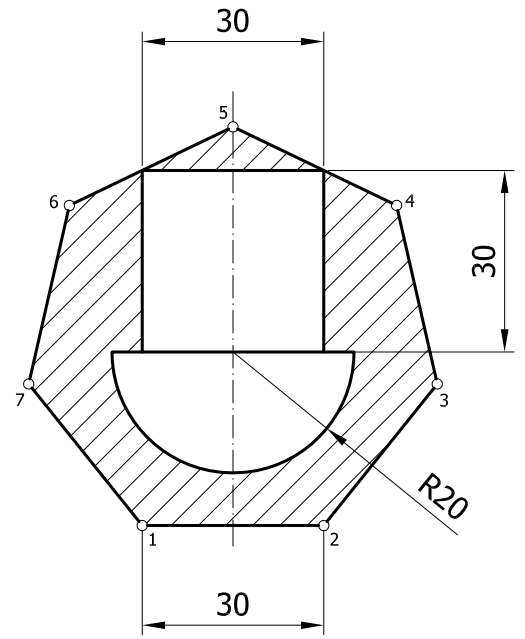
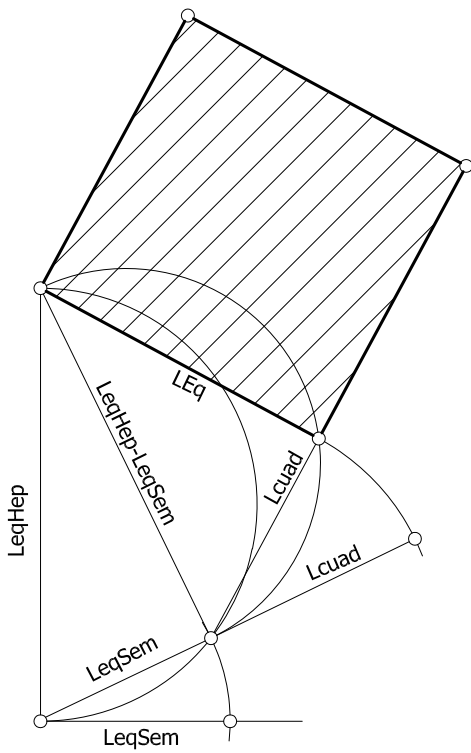
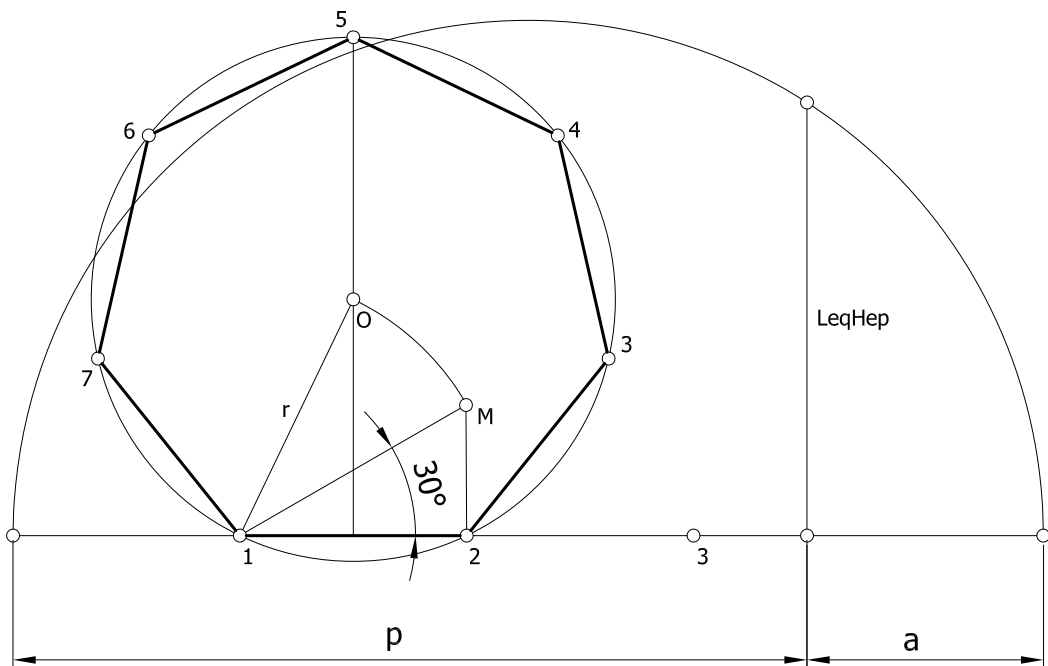
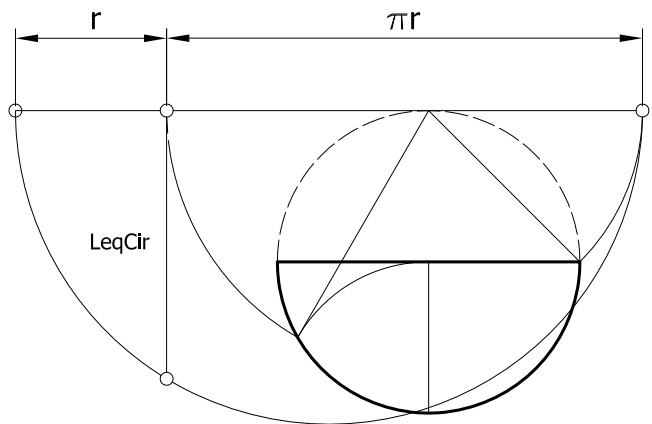
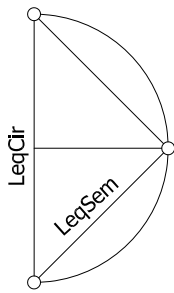
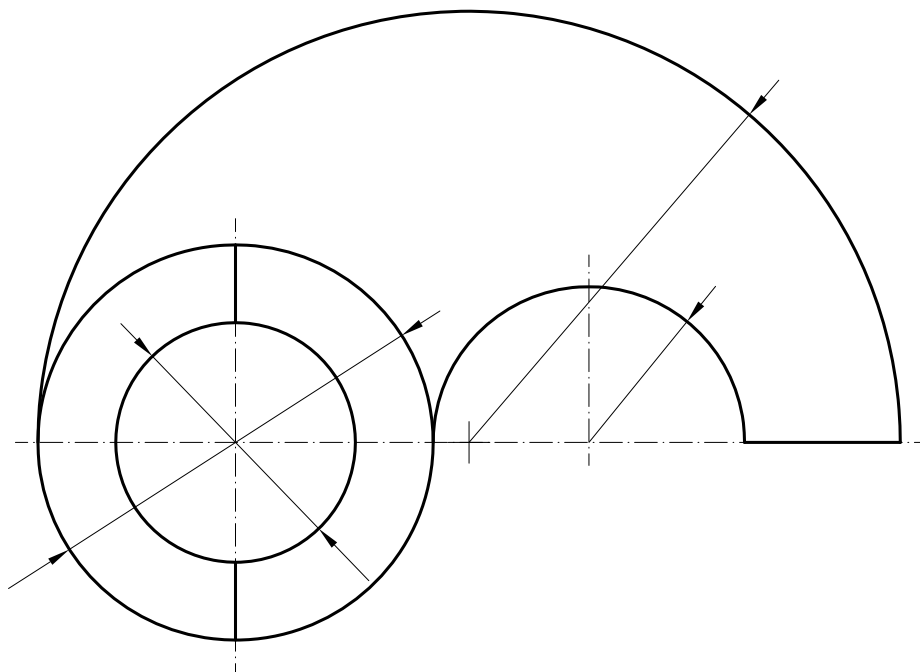
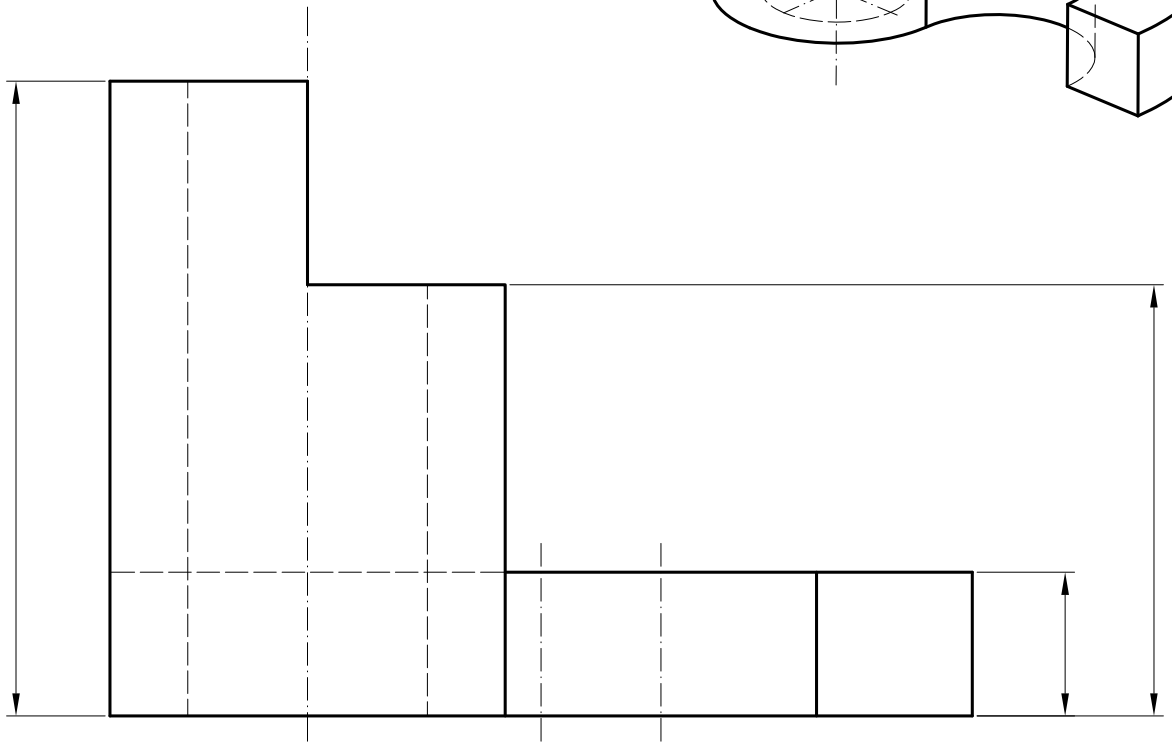
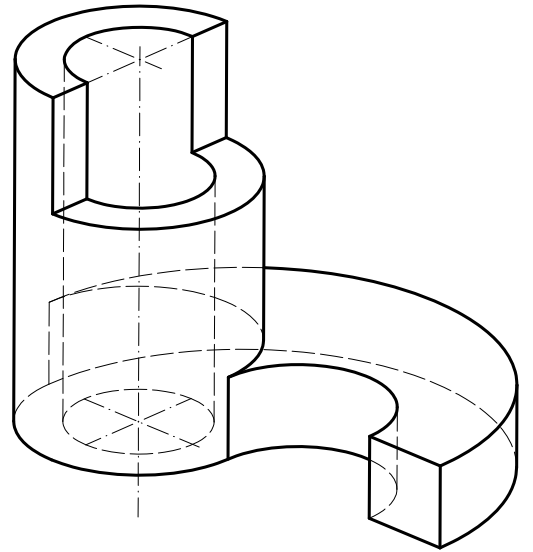
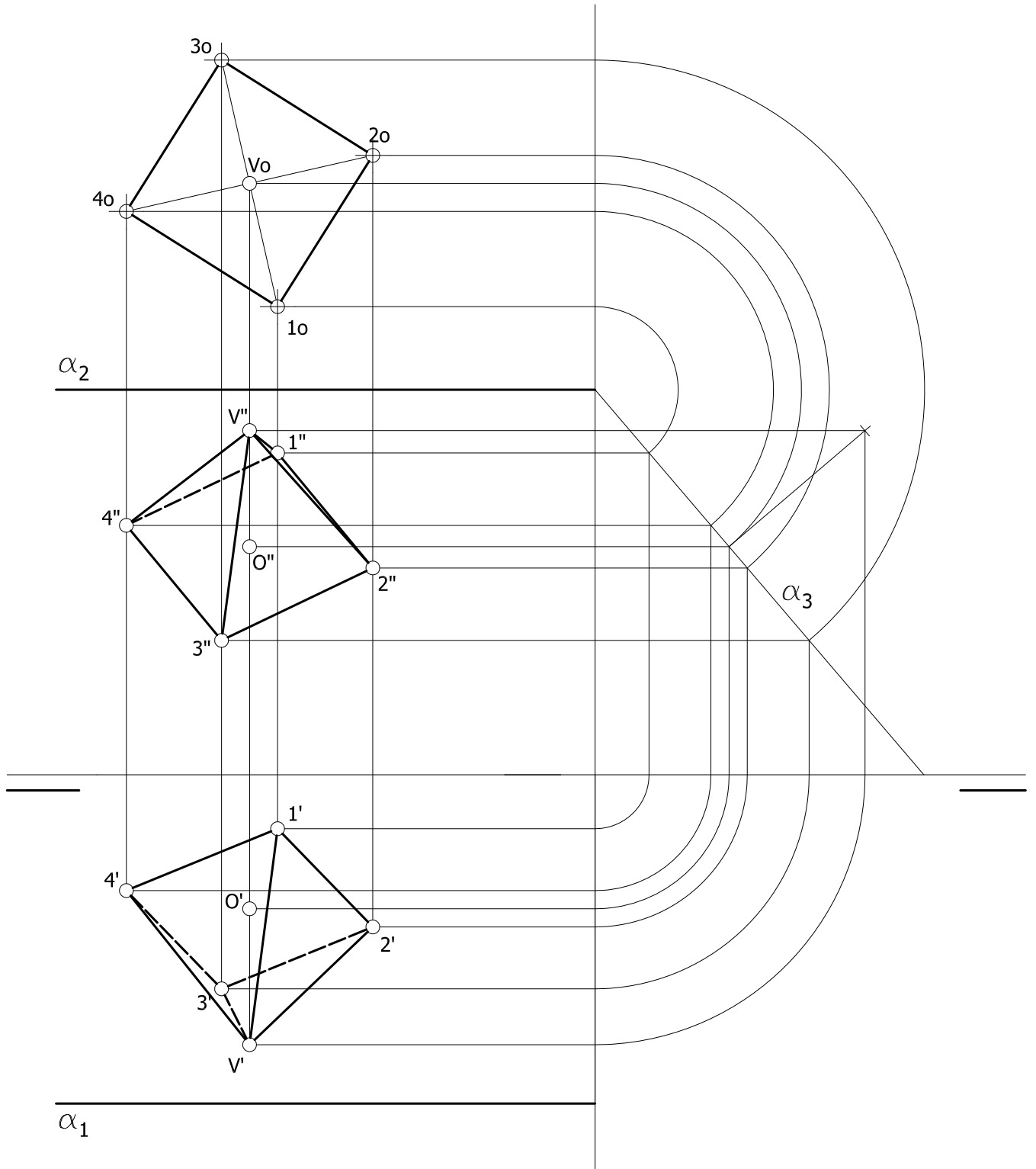


Figura escalada









CORRESPONDENCIA CON EL PROGRAMA OFICIAL

OPCIÓN A	OPCIÓN B
<p>Ejercicio 1</p> <p>BLOQUE 1. Trazados geométricos.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Proporcionalidad y semejanza: escalas normalizadas, triángulo universal de escalas y de escalas transversales. Figuras semejantes: trazados. Figuras equivalentes. Cuadraturas. Escalas. Escalas normalizadas. Dibujo de una escala cualquiera. • Polígonos: construcción de triángulos, aplicación del arco capaz. Construcción de polígonos regulares a partir del lado. Rectas y puntos notables de un triángulo. Construcciones indirectas de triángulos y cuadriláteros. Análisis y construcción de polígonos regulares convexos y estrellados. 	<p>Ejercicio 1</p> <p>BLOQUE 1. Trazados geométricos.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Potencia. Potencia de un punto respecto de una circunferencia. Eje y centro radical. Sección áurea. • Tangencias: aplicación de los conceptos de potencia e inversión.
<p>Ejercicio 2</p> <p>BLOQUE 3. Normalización.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Análisis y exposición de las normas referentes al dibujo técnico. • Principios de representación: posición y denominación de las vista en el sistema europeo y americano. Elección de las vistas y vistas particulares. • Principios y normas generales de acotación en el dibujo industrial y en el dibujo de arquitectura y construcción. 	<p>Ejercicio 2</p> <p>BLOQUE 3. Normalización.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Análisis y exposición de las normas referentes al dibujo técnico. • Principios de representación: posición y denominación de las vista en el sistema europeo y americano. Elección de las vistas y vistas particulares. • Principios y normas generales de acotación en el dibujo industrial y en el dibujo de arquitectura y construcción.
<p>Ejercicio 3</p> <p>BLOQUE 2. Sistemas de representación.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sistema diédrico: abatimientos, giros y cambios de plano. Paralelismo, perpendicularidad y distancias. Verdaderas magnitudes e intersecciones. Representación de formas poliédricas y de revolución. Representación de poliedros regulares. Obtención de intersecciones con rectas y planos. Obtención de desarrollos. 	<p>Ejercicio 3</p> <p>BLOQUE 2. Sistemas de representación.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sistema diédrico: abatimientos, giros y cambios de plano. Paralelismo, perpendicularidad y distancias. Verdaderas magnitudes e intersecciones. Representación de formas poliédricas y de revolución. Representación de poliedros regulares. Obtención de intersecciones con rectas y planos. Obtención de desarrollos. • Cortes y secciones. Conjuntos y despieces sencillos. Convencionalismos gráficos.

