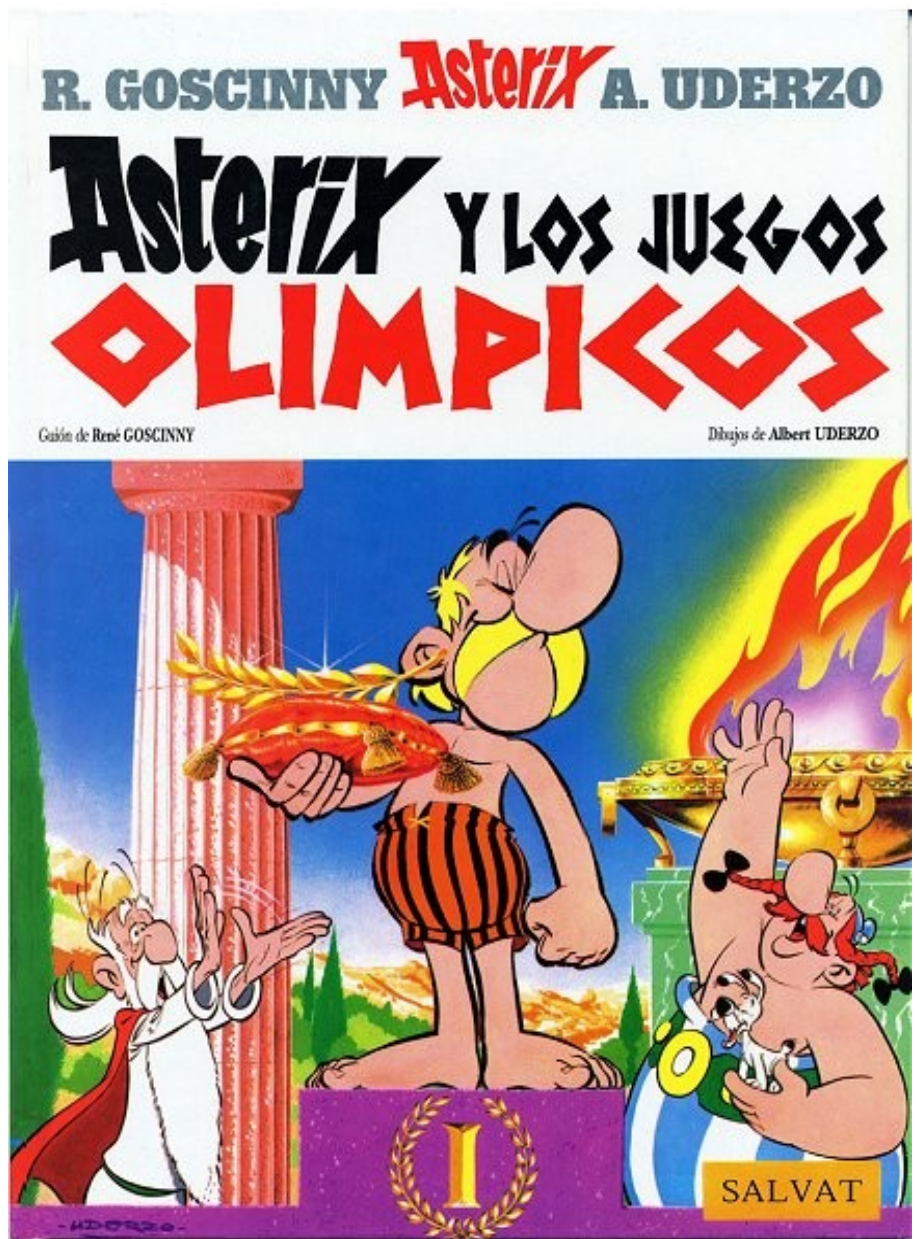




TERCERO DE
PRIMARIA
3°



“PROYECTO
A S T E R I X”
PARA EL FOMENTO
DE LA LECTURA



HOLA, SOMOS UDERZO Y GOSCINNY, LOS AUTORES DE LOS CÓMICS DE ASTERIX. ESPERAMOS QUE TE GUSTE LO QUE VAS A VER Y QUE A TRAVÉS DE NUESTROS AMIGOS LOS GALOS NO DEJES NUNCA DE LEER.

RECUERDA, LEE PARA DISFRUTAR,
LEE PARA SOÑAR



Recuerda que este libro de actividades se divide en tres partes:

- Conoce el cómic
- Lee el cómic
- Cuando el cómic termina



!!!! AH¡¡¡¡¡ Y ¡DIVIERTETE LEYENDO!

CONOCE EL CÓMIC

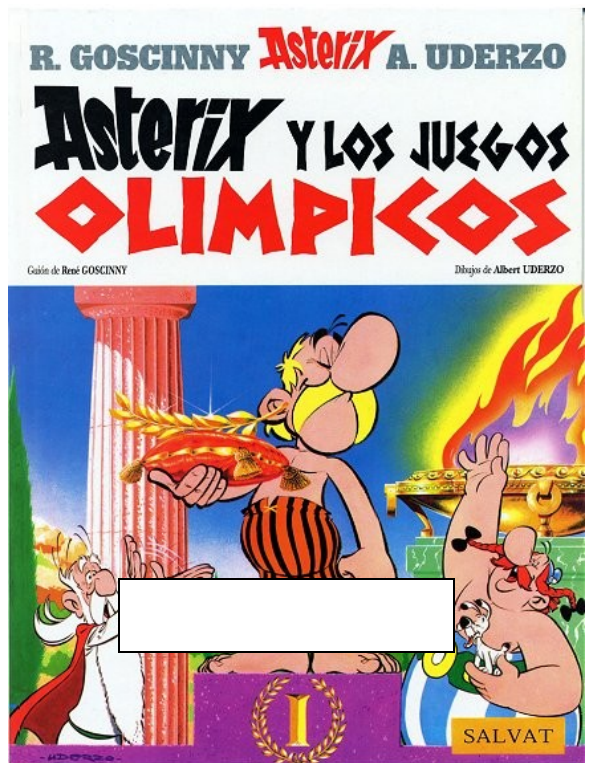
Portada

1. Mira la cubierta o portada del cómic que vas a empezar a leer. Es muy bonita. El título nos habla de los Juegos Olímpicos. Pero ¿podrías decirme que son estos juegos?

.....

.....

2. Ya sabía yo que tú conocías algo de los Juegos Olímpicos. Pues nuestro amigo Astérix ha ido a un país a participar en estos juegos. Pon debajo del título del cómic cual fue la ciudad a donde fue.



3. Pues en estas primeras Olimpiadas, como en la que participó nuestro amigo Astérix, participaba muy pocos países como era el caso de Grecia y del Imperio Romano. ¿Sabrías decirme que era el Imperio Romano?

.....

.....

.....

.....

.....

1. Abre el cómic, mira en la primera página. Es un mapa, ¿qué ves?

.....

Pues sí, estás viendo el país donde viven nuestros amigos Astérix y Obélix. Se llama Galia, que era como lo llamaron los romanos, hoy en día tiene otro nombre ¿Sabes cuál es el nombre de este país vecino?

.....

2. Mira que dentro de ese dibujo hay una lupa que nos marca un lugar determinado de la Galia. Aquí te lo pongo. ¿Sabes qué es este trozo de mapa?

.....



3. Muy bien, lo has acertado, aquí viven nuestros amigos y como ves están rodeados por campamentos romanos, llenos de legionarios. Mira a este legionario que aquí te pongo y nombra todas las prendas de vestir e instrumentos que lleva y si sabes, dime para qué valen.

.....
.....
.....
.....



CONOCE EL CÓMIC

Páginas 3-4

1. Mira debajo del mapa, hay escrito un texto. Léelo y dime en qué año vivieron nuestros amigos galos, Astérix y Obélix.

.....

2. Pues hace muchos años, tantos que ni Jesucristo había nacido todavía. Era la época del primer gran emperador, Julio Cesar. Míralo aquí lo tienes, fue el primero de muchos emperadores del Imperio Romano. Pinta de colores a este personaje.



3. Ahora vamos a presentar a algunos de los personajes más importantes del poblado galo, pero ya verás que durante todo el cómic vas a conocer a muchos personajes nuevos. ¿Sabes como se llaman?



.....



.....

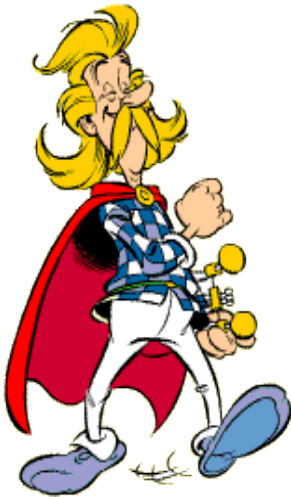


.....



.....

1. Antes de empezar el cómic, para que conozcas un poco más a estos personajes, me gustaría que hicieses la descripción de dos personajes que aquí te pongo. Recuerda que tienes que hacer la descripción física y la descripción de su carácter.



Asurancetúrix

Físico.....

.....

.....

.....

Carácter.....

.....

.....



Edadepiédrix

Físico.....

.....

.....

.....

Carácter.....

.....

.....

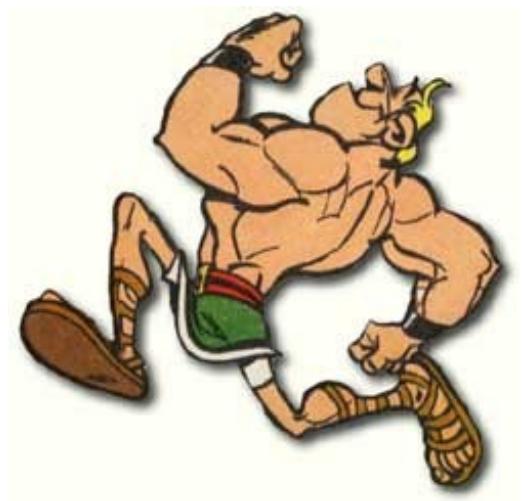
.....

1. Vamos a empezar a leer el cómic de “Astérix en los Juegos Olímpicos”. Y como casi en la mayoría de cómic de Astérix, todo comienza en la aldea donde viven nuestros amigos. Pon el nombre de todos los personajes que conoces que salen en la primera imagen de la aldea.

.....
.....

2. Además, en esta pagina salen otros personajes que no están en la aldea, son romanos, ¿quiénes son los otros personajes con esas características? Lee esta primera página y anota todo lo que sepas de ellos.

.....
.....
.....
.....



1. Tullius Borricus le da la noticia a Claudius Mulus de que ha sido seleccionado para representar al Imperio Romano en los Juegos Olímpicos, que se van a celebrar en Grecia. ¿Podrías nombrarme 5 o 6 deportes que se dan e los Juegos Olímpicos actuales?

.....
.....
.....

2. Para ser un buen atleta hay que entrenar mucho, como hace Claudius Mulus. ¿Qué le pasa en el bosque con ciertos galos muy conocidos?



.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

3. El pobre Mulus llega al campamento romano con la moral por los suelos después de que Astérix y Obélix lo humillaran en el bosque. El dice que es un mequetrefe. ¿Sabrías explicarme que es un mequetrefe?

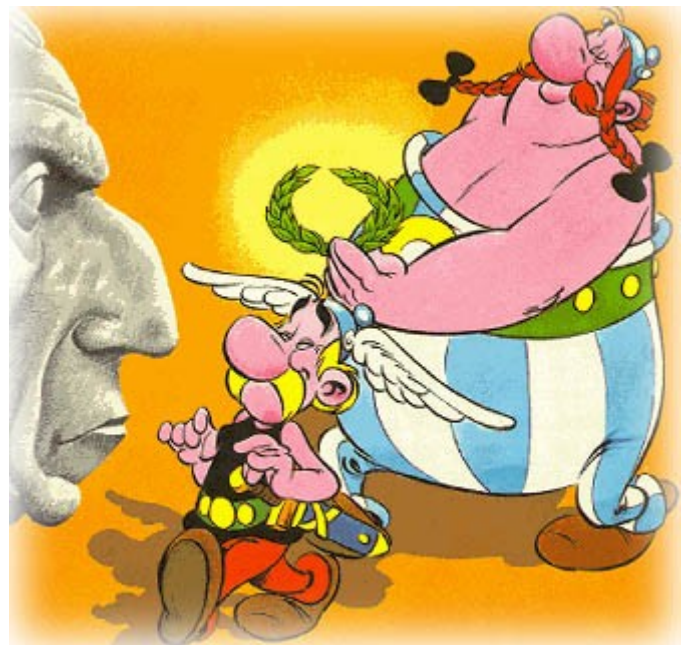
.....
.....

1. El centurión Tullius Borricus decide ir a la aldea gala para hablar con el jefe galo. Abraracúrcix el jefe galo esta en el baño. ¿Puedes explicarme qué quería el romano?

.....
.....
.....

2. Nuestros amigos galos deciden participar en los Juegos Olímpicos pero la selección para elegir a los dos representantes van a ser muy complicada. Al final eligen a Astérix por ser el más inteligente y a Obélix porque ser el más fuerte. Bueno pues ahora dime un sinónimo de los atributos que tiene Astérix.

- Inteligente
- Bueno
- Rápido
- Fuerte
- Listo
- Guapo
- Joven



LEE EL CÓMIC

Páginas 18-19-20

1. Llega el día de la partida hacia Olimpia, hacia la gloria Olímpica. Todos parten hacia los juegos, menos las mujeres, ya que era tradición que solo fuesen los hombres. Pues para montarse en el barco antes de partir hay que pasar lista, por si falta alguno. ¿Podrías ordenarme por orden alfabético a nuestros amigos?

Ideafix – Esautomátix – Astérix – Panorámix – Obélix – Abraracúcix

.....
.....

2. Montados ya en el barco surcan los mares en buscas de Grecia. Pero por el camino se encuentran con una galera pirata, que como siempre, va a sufrir las consecuencias del paso de los galos. Colorea ahora a nuestros amigos los piratas y pon debajo nombres de piratas conocidos.



.....
.....

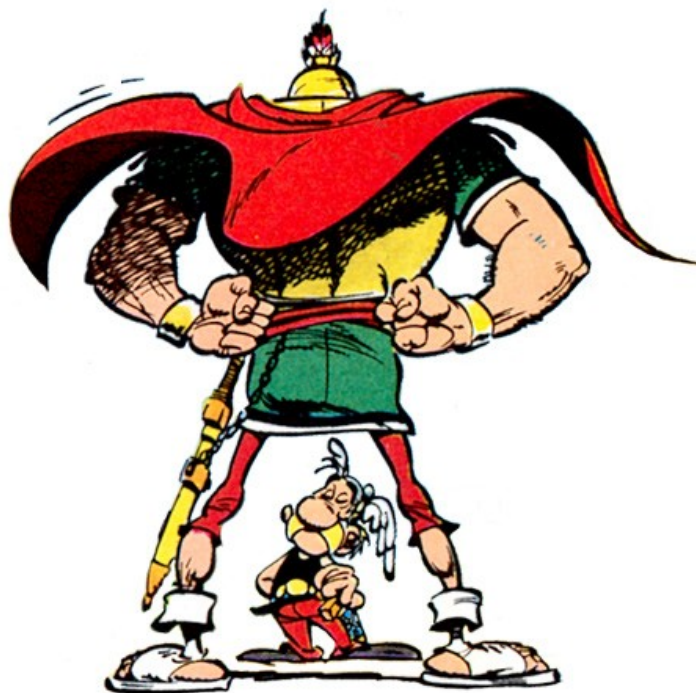
LEE EL CÓMIC

Páginas 3 a la 20

1. Fíjate todos los nombres que ya conoces tanto de galos, de romanos, incluso de algunos piratas. Pues ahora tienes que separar en sílabas cada nombre y buscar la palabra tónica. ¿Te acuerdas de lo que es ese tipo de palabra? Claro es la sílaba más fuerte de la palabra. Si las haces todas bien podrás poner tú nombre en mi podium.



| | |
|--------------|----------|
| Amérix | A-mé-rix |
| Ideafix | |
| Esautomátix | |
| Astérix | |
| Panorámix | |
| Obélix | |
| Abraracúrcix | |
| Mulus | |
| Borricus | |
| Baba | |
| Barbarroja | |
| Julio Cesar | |



1. Por fin nuestros amigos han llegado a Grecia, a la ciudad de Atenas, que como ves en el cómic, es muy bonita. Pues ahora imagina que eres Astérix y tienes que mandar una carta a las mujeres que se han quedado en el poblado galo. Cuéntales como ha ido el viaje y lo bonita que es Atenas. Recuerda que tú eres Astérix. ¡Ah! no te olvides de poner todas las partes que tiene una carta.

.....
.....
.....
.....
.....
.....



.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

.....

LEE EL CÓMIC

Páginas 22 a la 27

1. En Atenas hay un personaje que les va a servir de guía. Dime cual es de estos tres personajes y encuentra como se llama.



.....

.....

.....

2. Astérix y Obélix conocen Atenas de día, y de noche cuando salen a cenar. Pero hay otro personaje que además de estos dos sale de fiesta. Rodéalo de entre todos estos personajes.

Obélix

Esautomátix

Astérix

Panorámix

Abraracúrcix

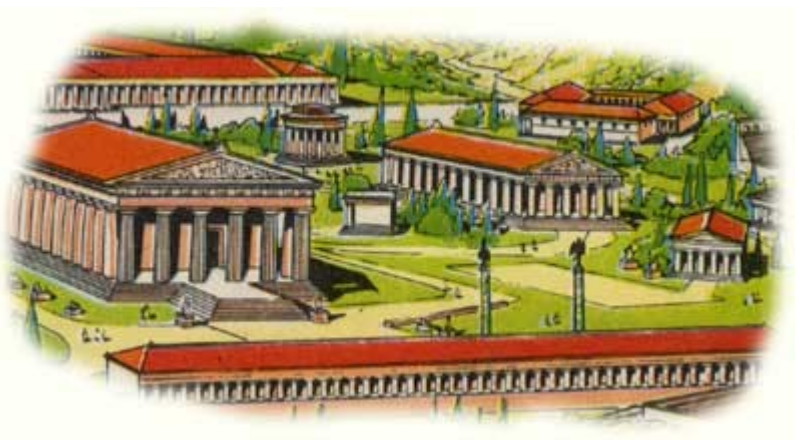


Asurancetúrix

Amérix

Vegestórix o Edadepiedrix

1. Una vez que han visto Atenas viajan hasta Olimpia, que fue la primera ciudad donde se celebraron los Juegos Olímpicos. Allí está el estadio olímpico. ¿Podrías decirme lo que media la pista donde los atletas competían? Recuerda que en la actualidad mide 400 metros.



.....
.....

2. En Olimpia encontraremos atletas de todos los tipos, rápidos, fuertes, buenos, listos, jóvenes, e incluso en alguna ocasión atletas guapos como nuestros amigos, je je. Pues ahora a ver si tu eres capaz de encontrar los antónimos de todos estos adjetivos.



- | | |
|--------|-------|
| Bueno | |
| Rápido | |
| Fuerte | |
| Listo | |
| Guapo | |
| Joven | |

LEE EL CÓMIC

Páginas 3 a la 28

1. Pero antes de competir nuestro amigo Astérix debe entrenar para poder ganar. Pues vamos a ver ahora tú si eres capaz de ganar y solucionar esta sopa de letras que contiene nombres de personajes que salen en este cómic de Astérix.



ASTERIX

IDEAFIX

OBELIX

PANORAMIX

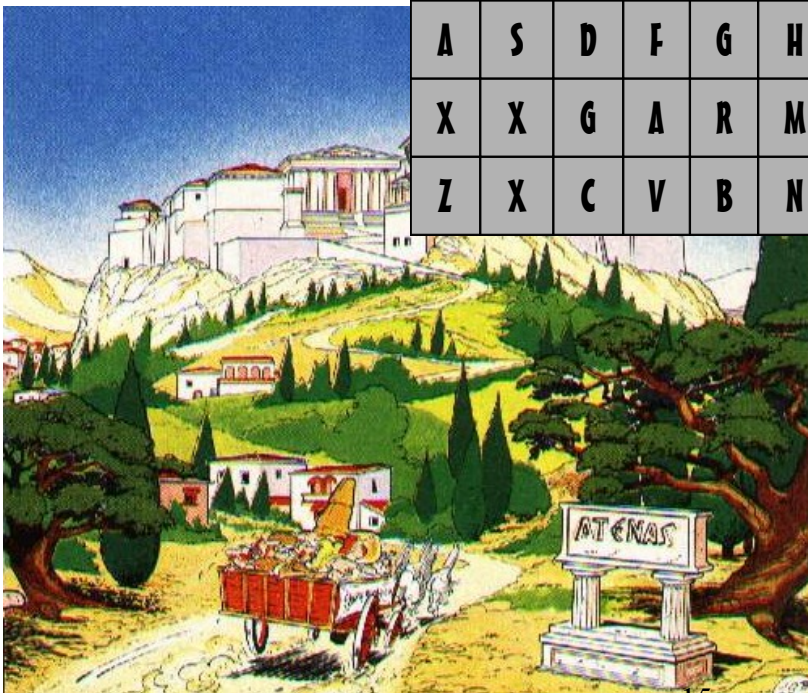
VEGESTORIX

CLAUDIUSMULUS

MIXOMATOS

GARMONPARNAS

| | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| A | S | T | E | R | I | X | G | F | F | D | S | C | C |
| Q | W | E | R | T | Y | I | U | I | O | P | A | S | L |
| M | A | S | D | F | G | R | H | J | K | L | Ñ | Ñ | A |
| I | Z | X | C | V | B | O | B | E | L | I | X | B | U |
| X | N | M | I | Q | W | T | E | R | T | Y | U | I | D |
| O | I | I | D | O | P | S | A | S | D | F | G | H | I |
| M | X | X | E | Z | C | E | V | B | N | M | N | F | U |
| A | P | O | A | I | U | G | Y | T | R | E | W | Q | S |
| T | A | S | F | D | F | E | F | G | H | J | K | L | M |
| O | Z | D | I | T | Y | V | T | T | F | G | H | J | U |
| S | C | V | X | I | M | A | R | O | N | A | P | G | L |
| A | S | D | F | G | H | J | K | L | Ñ | A | S | D | U |
| X | X | G | A | R | M | O | N | P | A | R | N | A | S |
| Z | X | C | V | B | N | M | Z | C | V | B | N | Q | W |



LEE EL CÓMIC

Páginas 3 a la 28

1. En Olimpia todos quieren ganar, pero no se puede ganar haciendo trampas, ya que los juegos Olímpicos son los juegos de la paz y del juego limpio. Por ello nuestros amigos no podrán usar su poción mágica y eso no es bueno para ellos. Por eso si tú quieres hacer este juego, no copies a tu compañero y resuélvelo tú solo. Une con flechas los nombres de estos personajes según sean Galos, Romanos o Griegos.

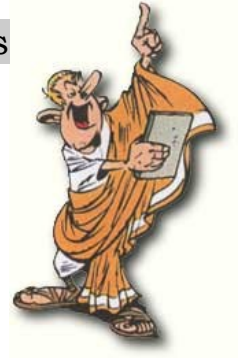
Galos



Romanos



Griegos



Claudius Mulus

Panorámix

Garmonparnas

Sopconhondas

Idefix

Julio Cesar

Tulius

Borricus

2. Ahora busca tú por todo el cómic todos los nombres que encuentres de Galos, Romanos y Griegos y anótalos. Haber quien encuentra más.

Galos

.....

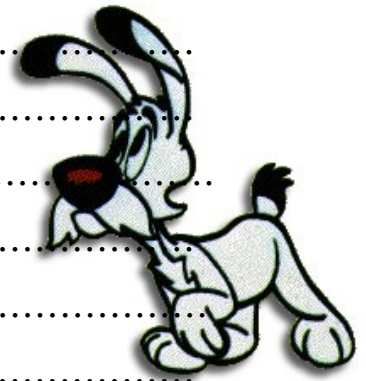
.....

Romanos.....

.....

Griegos.....

.....



LEE EL CÓMIC

Páginas 29 a la 37

1. Mientras tanto las autoridades Griegas temen que los juegos caigan en ridículo por la manera en la que se están comportando los romanos. ¿Podrías decirme que están haciendo los romanos?

.....
.....
.....
.....
.....



2. Observa la ilustración de abajo. ¿En qué página podemos encontrarla?

.....

¿Quién lo está soñando?

.....

¿Qué significa?

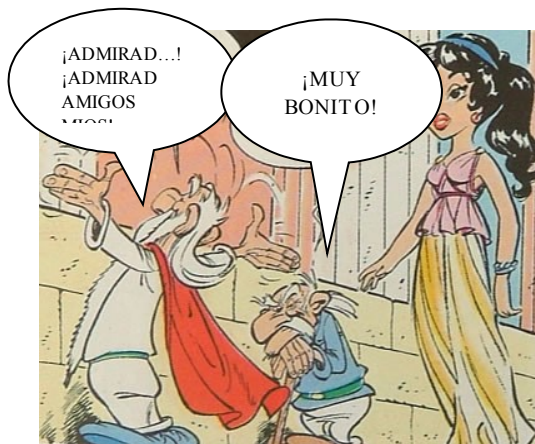
.....
.....



LEE EL CÓMIC

Páginas 3 a la 37

1. Fíjate bien en cada una de las hojas de este cómic, he dicho en todas las hojas. Están divididas en unos cuadros que se llaman viñetas. Mira, esto es una viñeta.

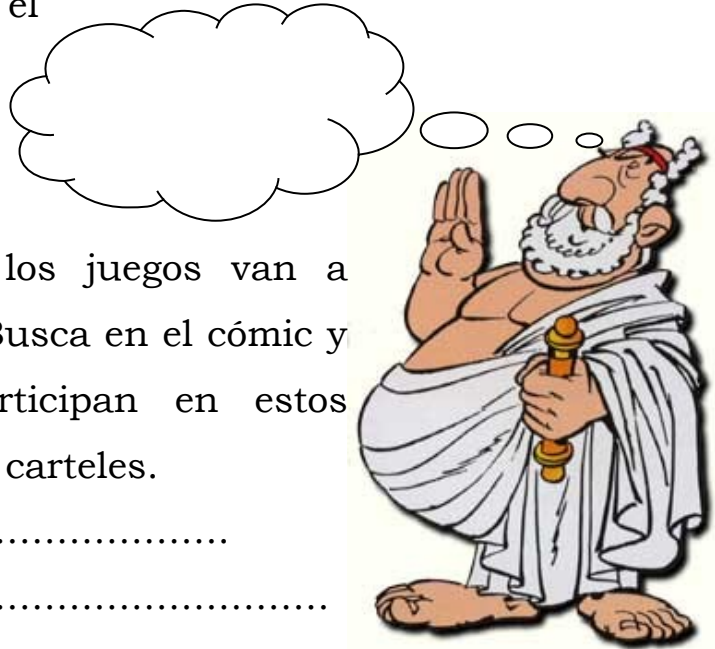


La puedes encontrar en la página 25 del cómic. Ves, hay muchas además de esta, no era tan difícil.

2. En cada viñeta puedes observar que además del dibujo hay otras cosas, los bocadillos, que es donde se escribe lo que hablan los personajes. Pues ahora rellena tú el bocadillo de esta viñeta para que te sientas todo un autor de cómic.



1. Hay también otro tipo de bocadillo que se utilizan para indicar que el personaje esta pensando en algo. Pues ahora rellena tú este bocadillo, escribiendo que esta pensando nuestro amigo Garmonparnas. Busca en el cómic quien es este personaje.



2. Y como estás viendo los juegos van a empezar ya en Olimpia. Busca en el cómic y dime que ciudades participan en estos juegos. Atento a todos los carteles.

.....
.....
.....

3. En estos Juegos Olímpicos hay jueces como en todos los deportes. Esos jueces anotan todo en sus hojas de resultados. Hablando de hojas, haber si sabes decirme palabras que sean polisémicas como hoja. Ves Astérix también es polisémico.

.....
.....



LEE EL CÓMIC

Varias páginas

1. Hay otras muchas cosas que se utilizan para realizar un cómic, además de los bocadillos, para que puedan hablar los personajes. Mira esta viñeta que te pongo aquí. Mira que cuando se golpea a



alguien, pone paf o pif, y que hay unas rayas blancas que salen de los zapatos y de las manos para expresar movimiento. Pues realiza ahora tú un dibujo, poniéndole todo el lenguaje no verbal, que es como se llama esto, que

necesites para que la escena parezca real. No tengas miedo de que no te salga muy bien, a mi tampoco suele salirme.

LEE EL CÓMIC

Páginas 40-41

1. Los atletas de Grecia están ganando todas las pruebas de los juegos y los romanos no pueden hacer nada para ganarles. Busca en que pruebas ganan los griegos a sus rivales.

.....
.....

2. Por ello el viejo orador Griego Sopaconondas tiene una idea para que los demás atletas de otros países puedan ganar algo. ¿Sabrías decirme de que se trata?

.....
.....
.....
.....



3. ¿Qué hacen los romanos?

.....
.....
.....

¿Qué hacen nuestros amigos Astérix, Obélix y Panorámix?

.....
.....



1. Los romanos creen que pueden ganar haciendo trampas, pero se equivocan pues lo que no saben es que les han tendido una trampa. ¿Cómo comprueban que los romanos han hecho trampa?

.....

2. Por lo tanto los romanos son descalificados. Pues ahora, si tú no quieres ser descalificado por tramposo no mires en el cómic y dime cual de estas palabras estan mal y son con mayúsculas. Si es así corrígelas. Si no lo haces a Julio Cesar no le va a hacer mucha gracia.

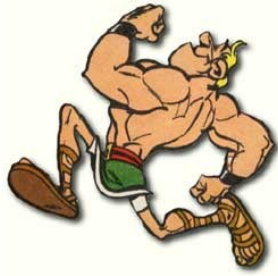


- astérix
- grecia
- mediterráneo
- panorámix
- atenas
- mixomatos
- rodas
- esparta
- atenea
- galia
- claudius mulus
- olimpia

LEE EL CÓMIC

Todo el cómic

1. Bueno, pues antes de que acabemos de leer este cómic tan chulo, vamos a ver si has estado atento a todo lo que han hecho nuestros galos preferidos. De los personajes que ves aquí abajo tienes que buscar en el cómic como se llaman. A ver si eres capaz de encontrarlos todos



.....

.....

.....

2. Al final nuestro amigo Astérix gana porque descalifican a los romanos corruptos. Siempre gana la verdad y no la trampa. Imagina lo que dicen en esta escena los amigos de Astérix, sin mirar el cómic, y rellena los bocadillos con lo que tú creas.



1. Nuestros amigos abandonan el país heleno, para iniciar un apacible viaje de retorno. Antes se van a encontrar de nuevo con unos viejos amigos. ¿Te acuerdas quien son? Pues colorea a este personaje que hoy creemos que no ha tenido un gran día.



2. Y como siempre nuestros amigos regresan a casa y celebran su regreso con una gran fiesta.

¿Recuerdas donde han estado?.....

¿Recuerdas que han hecho allí?

.....

¿Recuerdas qué país vence?.....



CUANDO EL CÓMIC TERMINA

1. Espero que te haya gustado el cómic de Astérix y los Juegos Olímpicos. Imagina que tú eres Astérix el galo y al regresar a la aldea tienes que contar lo que ha pasado a las mujeres que han quedado en la aldea. Te dejo que mires el cómic por si no te acuerdas de algún nombre.

Cuéntame tú a mí la historia. Recuerda, ahora eres Astérix.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....



CUANDO EL CÓMIC TERMINA

1. Ahora quiero que me digas tu opinión sobre el cómic que acabas de leer durante todo este tiempo. También podrás opinar sobre todas las otras actividades que has realizado sobre Astérix:

¿Qué te parece el cómic de Astérix y los Juegos Olímpicos?

Aburrido

Entretenido

Muy chulo

¿Te gustaría leer más cómic de nuestro amigo Astérix?

No

Si

Muchos más

¿Cuál es la actividad de las que estás haciendo de Astérix que más te gusta? El Álbum y lo cromos. La carpeta Astérix... Escribuelo abajo.

.....

¿Te gusta que papa o mama participen como tú y lean el cómic?

Si

No

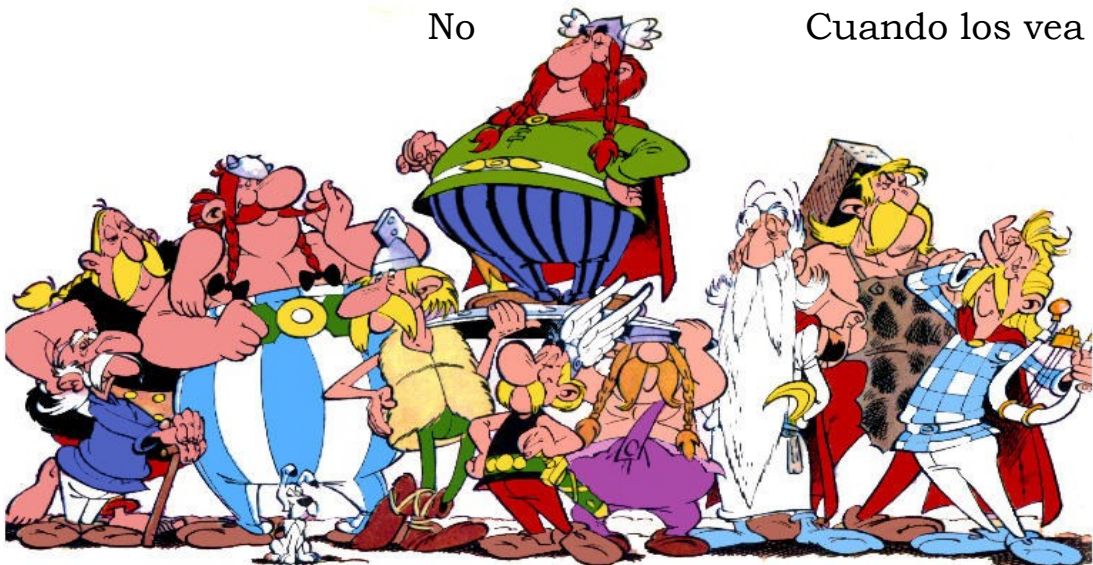
Me gusta mucho

¿Le has contado a tu familia que lees cómic de Astérix?

Si

No

Cuando los vea

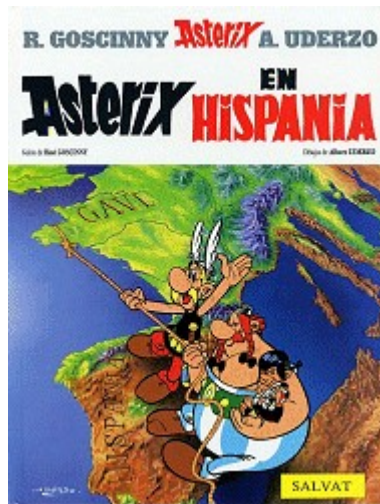


CUANDO EL CÓMIC TERMINA

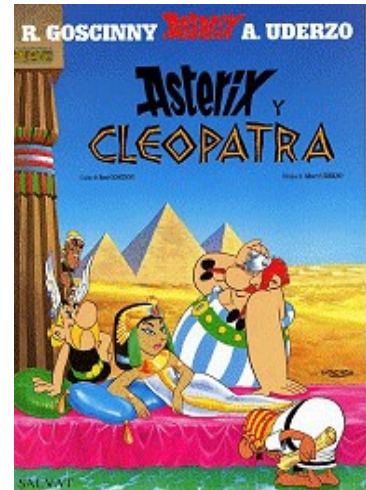
1.- Pues esta es ya la última actividad. Si de verdad te ha gustado este cómic te vamos a enseñar los cómics que están leyendo los alumnos de cada curso de este colegio y los padres, claro, para que puedas cambiarlo con ellos. Recuerda que cuanto más leas más cromos podrás conseguir par tu álbum Astérix.



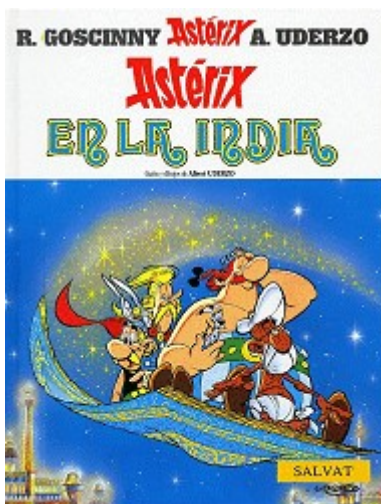
1º de Primaria



2º de Primaria



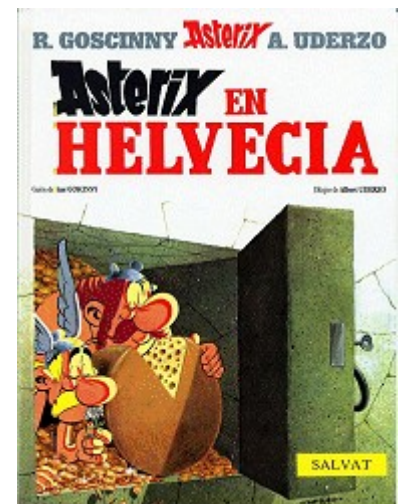
4º de Primaria



5º de Primaria



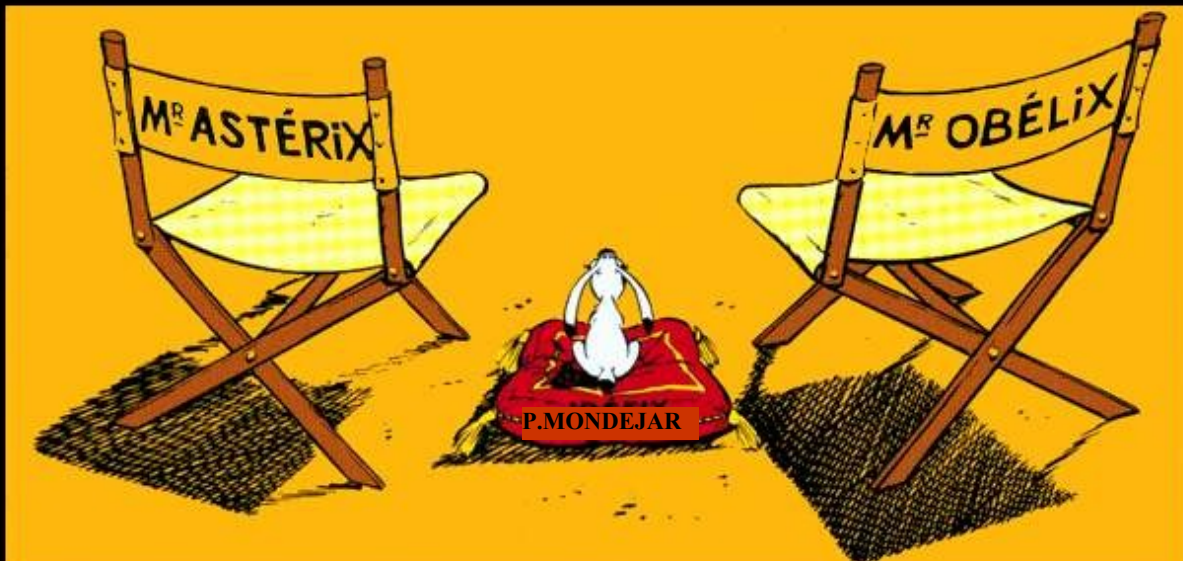
6º de Primaria



Los padres

AQUÍ TERMINA EL LIBRO DE ACTIVIDADES ASTERIX

PARA 3º DE PRIMARIA



“PROYECTO ASTERIX”

PARA EL FOMENTO DE LA LECTURA